

JIA SIDAO



HABILIDAD:

Cada vez que Muera cualquier ,
obienes 2  por cada .

Unos dicen que fue culpa suya que la Batalla de Xiangyang concluyera en desastre. Pero, ¿quién podría resistir ante la ingente masa de invasores mongoles? No obstante, es un hombre inteligente y ladino, así que podría ser verdad... ¿Quizá tenía algo que ganar con la derrota china?



PREPARACIÓN:

 6  4  3  3  1  39





ESCALAS

Si esta  está en la primera fila durante la fase de Asalto, esta sección de Muralla sufre una Brecha de forma automática. Además, Mata a todos los  y retira cualquier  que estén en la zona de Descanso de esta sección de Muralla.


0



4 



ESCALAS

Si esta  está en la primera fila durante la fase de Asalto, esta sección de Muralla sufre una Brecha de forma automática. Además, Mata a todos los  y retira cualquier  que estén en la zona de Descanso de esta sección de Muralla.


0



4 



ESCALAS

Si esta  está en la primera fila durante la fase de Asalto, esta sección de Muralla sufre una Brecha de forma automática. Además, Mata a todos los  y retira cualquier  que estén en la zona de Descanso de esta sección de Muralla.


0



4 

CAÑÓN

COSTE DE CONSTRUCCIÓN:

2  Y 2 DE 



Obtienes 1 de .

Elige 1  en la misma sección de Muralla.

Mira la carta de Disparo de Cañón e inflige  como esta indica.

Las  colocadas en Zonas Vitales cubiertas o en espacios sin Zona Vital se malgastan.

COSTE DE DISPARO

2 



DRAGÓN DE HIERRO



REGLAS:

1. Esta carta funciona como una Localización con 3 espacios de  en partidas de 1-3 jugadores y 4 espacios de  en partidas de 4-5 jugadores.
2. El Dragón de Hierro es una Localización única. No puedes mover tus  a esta Localización siguiendo las reglas normales. En su lugar, cada vez que muevas cualquier cantidad de Funcionarios, puedes pagar 1 de  para mover 1  adicional de tu reserva a esta Localización.
3. Si se activa el Dragón de Hierro, todas las  actualmente fijadas como objetivo son Derrotadas de inmediato. Puntúa  y aplica las reglas normales a los . Luego, cada jugador que tenga algún  en el Dragón de Hierro obtiene 2 de .

Cada vez que al menos 1 de tus 
Muera, puedes Salvar sin coste
a 1 de ellos.



CURANDERO

Puedes Reclutar cada 
por 1  menos.



HERALDO

Grita más alto que los demás: la gente solo escuchará tus triunfos.

Cada vez que Mejores ,
puedes Mejorar 
por 2 de  menos.



LÍDER ESPIRITUAL
Cuando estás perdido, sigue el Tao.

Por cada última  que inflijas
a una , descarta 1 de tus .



LADRÓN DE GLORIA

*Preséntate en el momento adecuado
y disfruta de una gloria inmerecida.*

Después de tu paso de
activación, paga 1 de  para
Atacar con todos tus 
de las zonas de Descanso.



FABRICANTE DE LANZAS

Hacer una lanza que se quiebre cuando sea necesario es un arte.

ZHOU TONG



HABILIDAD:

Durante el paso de Ingresos de Supervisor, por cada sección de Muralla en la que tengas al menos 1  en Puestos de Disparo, obtienes 2 de  por cada .

Imprescindible maestro de artes marciales y tiro con arco, Zhou Tong entrenó a muchos jóvenes héroes cuando abandonó su papel de protector de Henan. Es una persona inspiradora cuyas enseñanzas florecen en muchas almas valientes y entusiastas.



PREPARACIÓN:

 6  3  3  5  2  40



CAI XIANG

HABILIDAD:

Durante tu paso de activación, por cada Localización activada en la que tengas al menos 2 de tus  coge  por cada  o Ataca con hasta tantos  como  tengas. No puedes mezclar efectos.

Desempeña muchos puestos prósperos: juez, amanuense, constructor y, en su tiempo libre, experto en té. Una de sus obras más famosas es el puente de Wan'an, en cuya construcción invirtió siete años.

PREPARACIÓN:

 5  5  4  2  1  69



QIN JIUSHAO

Mueve sus  a las Localizaciones más bajas.

Activa las Localizaciones desde la más alta a la más baja.

Ataca en la sección de Muralla que marque el indicador de Invasión, Hiriendo Zonas Vitales de izquierda a derecha.

Durante la activación de cada Localización, por cada uno de sus  allí, obtiene tanto  como el nivel de su  en esa Localización. Si se activa una Localización con sus , mueve el recurso correspondiente a la Localización más alta.

*Un general desconocido se presentó al servicio en la Gran Muralla.
¡Hará lo que sea por demostrar su valía ante los ojos del Emperador!*

INDICADOR DE LOCALIZACIÓN:



Cada vez que obtengas 🎵,
puedes pagar 1 de 💎
para descartar 1 🎵.
Puedes repetirlo por cada 🎵
que obtengas.



MÚSICO DE LA CORTE

Una astuta distracción para eludir el estigma del fracaso.



SU DONGPO



HABILIDAD:

Después de revelar las cartas de Mando, por cada carta de Mando con el mismo nombre que la que tú has jugado (incluyendo la tuya) que haya, obtienes tantos  como  tengas.

Su Dongpo es muy conocido por su versatilidad: es ingeniero hidráulico, poeta y político. También practica la meditación, pero su verdadera pasión es la comida. Inventó el cerdo Dongpo, un plato aromático que deleita a muchos soldados cansados.



PREPARACIÓN:

 4  6  4  6  2  98



BI SHENG



HABILIDAD:

No puedes Mejorar ni usar tus .

En cada Localización, menos en la Mina de Oro, cada uno de tus  equivale a tantos  como  tengas.

Bi Sheng era un plebeyo, pero su ingenio le valió la fama de inventor milagroso: su tecnología de tipo móvil revolucionó el mundo de la escritura china. Ahora, se imprimen muchos libros militaristas y tratados económicos en grandes cantidades.



PREPARACIÓN:

 3  5  4  4  0  15

