

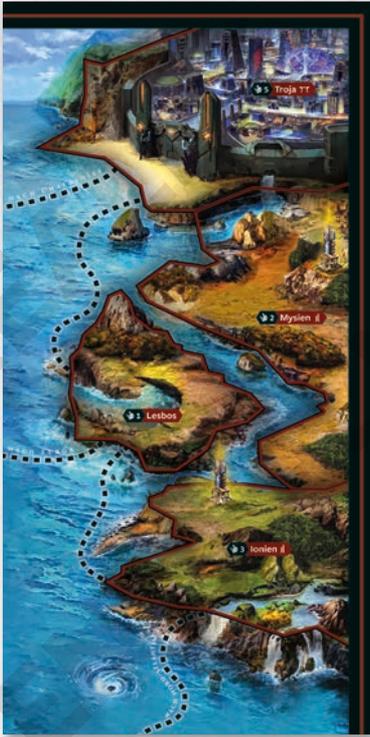


LORDS
OF
HELLAS

STADT DES STAHLS
- REGELN -



1 TROJA-SPIELPLAN



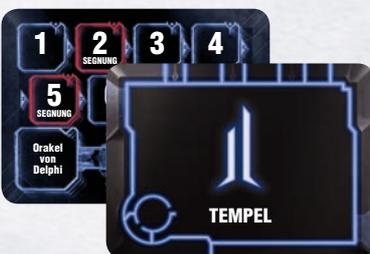
3 AUFGABENKARTEN UND -PLÄTTCHEN



1 MAUERN VON TROJA



2 TEMPELKARTEN (FÜR 6-SPIELER-PARTIEN)



1 ARMEETABLEAU



15 HOPLITEN, 4 PRIESTER



1 KONTROLLMARKER, 1 RUHMES-PLÄTTCHEN, 1 KUNSTSTOFFRING



1 HELD (HEKTOR)



1 HELDENTABLEAU (HEKTOR)



3 ATTRIBUTSPLÄTTCHEN



2 MONSTER (SATYR, ARACHNE)



2 MONSTERBÖGEN (SATYR, ARACHNE)



4 MONSTERKARTEN (JE 2 FÜR SATYR UND ARACHNE)



2 MONSTER-ARTEFAKTE (SATYR, ARACHNE)



STADT DES STAHLS 6-SPIELER-ERWEITERUNG

Achtung! Die Komponenten dieser Erweiterung können nur in Partien mit 6 Spielern verwendet werden (Hektor kann jedoch jeden Helden aus dem Basis-Spiel ersetzen). Mehr Spieler bedeutet längere Wartezeiten, daher eignet sich diese Erweiterung am besten für erfahrene Spieler.

Stadt des Stahls **benötigt** die Atlantis- und Poseidon-Erweiterungen.

SPIELAUFBAU

- Um die Stadt des Stahls zu benutzen, müssen zuerst die Atlantis- und Poseidon-Erweiterungen aufgebaut werden!
- Legt den Troja-Spielplan an die obere rechte Seite des Basis-Spielplans, direkt über den Atlantis-Spielplan.



- Im dritten Schritt des Spielbaus werden die neuen Monster- und Aufgabenkarten in den Ereignisstapel gemischt.

SONDERREGELN DES TROJA-GEBIETS

- Der Spieler, der Troja kontrolliert, kann bis zu 5 Kampfkarten auf der Hand haben (anstatt der üblichen 4).
- Der Spieler, der Troja kontrolliert, kann bei der besonderen Aktion Rekrutieren bis zu 1 Hoplit in jedem von ihm kontrollierten Gebiet der Troas rekrutieren (die Troas ist die braune Region des Troja-Spielplans).
- Jeder Hoplit in Troja zählt als verschanzt und gibt beim Verteidigen einen Bonus von +1 auf die Armeestärke.
- Alle Regeln, die Städte oder Sparta betreffen, gelten auch für Troja.

NEUE SEEWEGE

Die Seewege des Troja-Spielplans führen zu den entsprechenden Gebieten des Basis- und des Atlantis-Spielplans. Sie sind in beide Richtungen nutzbar.

6 AUFRÜSTUNGSBÖGEN



12 AUFRÜSTUNGSPLÄTTCHEN



ARMEE-AUFRÜSTUNG

Diese Erweiterung bringt keine großen Regeländerungen mit sich und kann in jeder Partie verwendet werden, sogar mit Erweiterungen mit dem -Symbol.

SPIELAUFBAU

• Vor der Heldenauswahl wählen alle Spieler eine Armeefarbe. Dies bestimmt, welche Aufrüstungsoptionen später zur Verfügung stehen. So kann eine Armee besser beim Übernehmen von neutralen Gebieten, und eine andere effektiver beim Töten von Monstern sein.

Beginnend mit dem ersten Spieler suchen sich alle Spieler eine Armeefarbe aus, indem sie gegen den Uhrzeigersinn 1 der 6 Aufrüstungsbögen wählen. Jeder Spieler erhält zusätzlich 2 Aufrüstungsplättchen.

Haben alle Spieler ihre Armeefarbe gewählt, folgt die normale Heldenauswahl.

ARMEEN AUFRÜSTEN

Eine Armee kann in einer Partie zweimal aufrüstet werden.

• Es gibt zwei Wege, um Armeen aufzurüsten. Beide Aufrüstungen können auf demselben Weg erfolgen (so kann eine Armee in zwei unterschiedlichen Segnungen aufrüstet werden).

1) Während einer Segnung: Ein Spieler kann seine Armee aufrüsten, anstatt eine Segnenskarte zu ziehen, und legt 1 Aufrüstungsplättchen auf die gewählte Aufrüstungsstufe.

2) Wenn ein Spieler die besondere Aktion Monument errichten ausführt: sobald der aktive Spieler seine Priester erhalten hat, zählen alle Spieler ihre Städte (Sparta und Troja zählen jeweils als 2 Städte). Der Spieler mit den meisten Städten darf seine Armee aufrüsten und legt 1 Aufrüstungsplättchen auf die gewählte Aufrüstungsstufe.

Bei einem Gleichstand dürfen alle Spieler mit den meisten Städten aufrüsten.

Hat der Spieler mit den meisten Städten bereits 2 Aufrüstungen, darf der Spieler mit der zweithöchsten Zahl an Städten aufrüsten.

Danach wird die besondere Aktion Monument errichten normal zu Ende geführt.

• Beim Aufrüsten muss die obere Aufrüstungsstufe immer zuerst gewählt werden. Bei der zweiten Aufrüstung dürfen die Spieler 1 beliebige der unteren Stufen des Aufrüstungsbogens wählen.

Ein Spieler kann nie mehr als 2 Aufrüstungen haben: es ist nicht möglich, die dritte und letzte Stufe in einer einzelnen Partie zu erlangen.

• Beim Aufrüsten legen die Spieler 1 Aufrüstungsplättchen auf die gewählte Aufrüstungsstufe.

CREDITS:

Autor: Adam Kwapiński

Spielentwickler: Paweł Samborski

Illustration: Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Piotr Orleański, Jakub Kaźmierczak, Piotr Fokowicz

Grafische Gestaltung: Andrzej Półtoranos, Adrian Radziun, Michał Oracz

3D-Grafik: Jędrzej Chomiccki, Jakub Ziółkowski, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski

Test und Entwicklung: Paweł Samborski, Łukasz Krawiec, Franciszek Ostojcki, Krzysztof Belczyk, Jan Truchanowicz, Bartłomiej Kalisz, Michał Surowiec, Tomasz Hałon, Paweł Karolak

Lektorat: Hervé Daubet

Besonderer Dank geht an: Alle Kickstarter-Unterstützer, die uns geholfen haben, dieses Spiel zu verwirklichen. Alle Testspieler, die viel Zeit in dieses Spiel investiert haben. Adrian Komarski und Michał Oracz für ihre kreativen Vorschläge.