

TAINTED GRAIL

L'ÂGE DES LÉGENDES

FICHE DE SAUVEGARDE

Lieu Marqueurs

Menhir #1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Menhir #2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Menhir #3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Lieu Valeur de Cadran

Cadran de Quête #1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cadran de Quête #2	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Lieu

Gardien #1	<input type="text"/>
Gardien #2	<input type="text"/>

Lieu Unités

Armée Ennemie	<input type="text"/>	<input type="text"/>
---------------	----------------------	----------------------

Notes des Joueurs :

NOM :			LIEU :					
			CADRAN :					
								
HOUR	RICH	REP	EXP	MAG				

NOM :			LIEU :					
			CADRAN :					
								
HOUR	RICH	REP	EXP	MAG				

NOM :			LIEU :					
			CADRAN :					
								
HOUR	RICH	REP	EXP	MAG				

NOM :			LIEU :					
			CADRAN :					
								
HOUR	RICH	REP	EXP	MAG				

Statuts

Adversaires 1 2 3 4 5 6

Affaire Résolue 1 2 3

Arbitre 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Blessure Grave

Charognard 1 2 3 4 5 6 7 8

Chasseurs 1 2 3 4 5 6 7

Citoyens Inquiets 1 2 3 4 5 6 7

Connaissance du Voyageur 1 2 3 4 5 6 7

Conquête 1 2 3 4 5 6 7 8

Construire l'Avenir 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Dangers d'Avalon 1 2 3 4 5 6 7 8

Découvertes Stupéfiantes 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Défaite du Valeureux 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Défense de Tintagel 1 2 3 4 5

Écumeur 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Enquêtes 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Espion 1 2 3 4 5 6 7 8

Événements Surnaturels 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Faveur du Roi 1 2 3 4 5 6

Forces de l'Avant-Poste 1 2 3 4 5 6

Grande Campagne

Guerre Civile

Héritage 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Idoles de l'Ancien Monde 1 2 3 4

Invité Indésirable 1 2

Jugements 1 2 3 4 5

Loyalistes 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Maître des Rêves

Matériel de Guerre 1 2 3

Piliers 1 2 3 4 5

Pilleur de Tombes

Pistes Balisées

Ports d'Avalon 1 2 3 4 5 6 7

Poste d'Observation 1 2

Prisonnier Oublié 1 2 3

Prix de la Puissance 1 2 3

Prospecteurs 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Quête Onirique 1 2 3 4 5 6 7 8

Rapports Stupéfiantes 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Rebelles 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Réconciliation 1 2 3 4 5 6 7 8

Rencontres Étranges 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Repos Éternel 1 2 3 4

Réputation : Perchebois 1 2 3 4 5

Sabotage 1 2 3 4 5 6

Sagesse du Géant 1 2 3 4 5

Sauvés par la Déesse

Secrets de la Forêt 1 2 3 4

Signes d'Espérance 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Sous le Château 1 2

Souvenirs 1 2 3 4 5

Dès que vous avez toutes les parties de ce statut, allez à l'entrée 134 du LdS

Survivants 1 2 3 4 5 6 7 8

Tacticien 1 2 3

Territoire Ennemi 1 2 3 4 5 6 7 8

Territoires Limitrophes 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Tombé en Disgrâce 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Trucs et Astuces 1 2 3 4 5 6 7 8

Vétéran Grisonnant

Victoires 1 2 3 4 5 6

Lieux Retirés :

