

TAINTED GRAIL

LA MORT ROUGE

FICHE DE SAUVEGARDE

Bas	Moyen	Haut
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Lieu	Valeur de Cadran
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Lieu
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Monter dans la Cité	Descendre dans la Cité
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Danse Macabre

Cadran de Quête #1

Cadran de Quête #2

Gardien #1

Gardien #2

Notes des Joueurs :

NOM :			LIEU : CADRAN :					
HOUB	RICH	REP	EXP	MAG	COMPÉTENCES AVANCÉES :			

NOM :			LIEU : CADRAN :					
HOUB	RICH	REP	EXP	MAG	COMPÉTENCES AVANCÉES :			

NOM :			LIEU : CADRAN :					
HOUB	RICH	REP	EXP	MAG	COMPÉTENCES AVANCÉES :			

NOM :			LIEU : CADRAN :					
HOUB	RICH	REP	EXP	MAG	COMPÉTENCES AVANCÉES :			

Statuts

Chroniques de la Peste

1 2 3 4 5 6 7

Quand vous avez toutes les parties de ce statut, allez au LdS, entrée 800

À Fond de Cale	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3	Mouvement Circulaire	<input type="checkbox"/>
Âge	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3	Objets de Valeur	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7
Armer les Esclaves	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Pictes	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 10
Axis Mundi	<input type="checkbox"/>	Pillard	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8
Bienfaiteur	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	Point de Vue Particulier	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9
Breloques et Babiotes	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8	Premier Contact	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3
Cas Résolu	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3	Présence	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3
Clair comme du Cristal	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	Purification de l'Air	<input type="checkbox"/>
Configuration du Terrain	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> 10	Purification Sanguine	<input type="checkbox"/>
Convertis	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	Quartier Séquestré	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
Cueillette Urbaine	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	Rapport au Port	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
Curieux Incidents	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3	Rat des Canaux	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Curiosités Oubliées	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7	Récolte	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Danse Macabre	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	Rencontres Rapprochées	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Denrées Rares	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ruches	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3
Diplomate	<input type="checkbox"/>	Sauvé	<input type="checkbox"/>
Équilibre des Forces	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	Sauvés par la Déesse	<input type="checkbox"/>
Fir Bolg	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	Séparation	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Foires	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9	Si Ça Saigne	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Indices Déroutants	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9	Sinistres Découvertes	<input type="checkbox"/> 1
Intrus	<input type="checkbox"/>	Splendeur Abandonnée	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6
L'Appel des Ruines	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4	Splendeur Cachée	<input type="checkbox"/>
Le Cours du Temps	<input type="checkbox"/>	Survivant	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3
Les Horreurs de Camlann	<input type="checkbox"/> 1	Tombe	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6
Llys-iaith	<input type="checkbox"/>	Toujours Vivant	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2
Maraudeur	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 9	Une Vie pour une Autre	<input type="checkbox"/>
Marque de la Honte	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ville Haute	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2
Mendiant	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	Voie de Sortie	<input type="checkbox"/>
Monte-en-l'air	<input type="checkbox"/>		

Lieux Retirés :

